

Masz telefon lub tablet? Wejdź do gry!

Fabulę gry stanowią dzieje Garbatki z okresu jej powstania, uczestnicy mogą zapoznać się z lokalną historią i walorami kulturowymi obszaru w ciekawy i niekonwencjonalny sposób. Aby wejść do gry potrzebny będzie telefon komórkowy lub tablet z dostępem do internetu. Na zakończenie gry rozdanie nagród (gier planszowych).

Plan gry

11:00 - rozstawienie punktu startowego z namiotem, ekranem prezentującym wyniki itp.

12:00 - rozpoczęcie gry (możliwość rozpoczęcia udziału przy Orliku, ew. w innych punktach) Sama rozgrywka 1 zespołu trwa 1-1,5 godziny, gracze będą mogli dołączyć w dowolnym momencie między 12:00 a 15:00.

15:00 - ostatnia możliwość wejścia do gry

16:00 - zakończenie gry i rozdanie nagród (gier planszowych)

Pobierz opis gry

[Gra](#)