

# **Gra Terenowa „Uzdrowisko”**

## **Fabula**

Na przełomie XIX i XX wieku na terenie gminy Garbatka trwały prace nad budową kolei żelaznej. Jeden z jej wykonawców, Grek Antonis Jani zwrócił uwagę na mikroklimat panujący w tych okolicach. Odkupił on gospodarstwo od Sosińskiego (za cenę stu rubli), dom o pięciu pomieszczeniach i sześć mórg ziemi, otworzył sklep i dobudował cztery domy. Zachęcił do przyjazdu lekarzy z Radomia i Lublina. Rozreklamował tę miejscowość jako letniskowo - uzdrowiskową. Stał się pierwszym inicjatorem letniska w Garbatce. Od tego momentu do Garbatki zaczęło przyjeżdżać coraz więcej wczasowiczów, natomiast lekarze przysyłali tu pacjentów na kurację dróg oddechowych i systemu nerwowego.

## **Gracze**

Uczestnicy gry wcielają się w role gospodarzy i wzorem Antonisa budują własny pensjonat uzdrowiskowy.

## **Teren gry**

Gra odbywa się na terenie Garbatki-Letnisko i obejmuje miejsca ciekawe turystycznie, w tym: Wille Nadleśnictwa i „Marysia”, Dworzec PKP, Pomnik poległych i pomordowanych i Amfiteatr leśny.

## **Mechanizm gry**

Gra odbywać się będzie w zespołach 1-5 os. W każdej z lokalizacji rozwiązują zadania oparte na spostrzegawczości, porównywaniu szczegółów architektonicznych i logicznym myśleniu niepozbawionym szczypty historycznej wyobraźni. Po wykonaniu każdego z zadań gracze rozbudowują swój wirtualny dom uzdrowiskowy.

## **Opis Projektu**

Osnowę warstwy fabularnej gry stanowią dzieje Garbatki, z szczególnym uwzględnieniem okresu jej powstania. Takie umiejscowienie fabuły stwarza możliwość przybliżenia jej uczestnikom lokalnej historii i walorów kulturowych obszaru w ciekawy i niekonwencjonalny sposób. Gra przyczyniać się będzie do ochrony lokalnego dziedzictwa kulturowego oraz stanowić będzie inspirację dla dalszych działań mających na celu rozwijanie usług i infrastruktury turystycznej opartej o lokalne dziedzictwo.

„Uzdrowisko”, w wersji stałej, jako ogólnodostępna i darmowa gra, w której udział będą mogli wziąć wszyscy chętni: zarówno mieszkańcy obszaru LGD jak i turyści niewątpliwie sprzyjać będzie integracji i aktywizacji społecznej. Gry zakładają aktywność rozumianą nie tylko jako wysiłek fizyczny, ale także jako aktywność umysłową. W ramach realizacji projektu na terenie LGD „Puszcza Kozienicka” powstanie więc nowy, innowacyjny produkt turystyczny, jakim jest stała gra terenowa, który na trwałe wpisze się w ofertę turystyki kulturowej. Trasa gry stanowić będzie ścieżkę tematyczną opartą na historii Garbatki-Letnisko.

Jako, że gry permanentne nie wymagają obsługi osobowej, są dostępne dla wszystkich zainteresowanych 24/7. Uczestnicy „docierają” do gry poprzez stronę internetową, na której znajdują się informacje dotyczące zasad i terenu gry oraz regulamin uczestnictwa.